

Resumen de los acuerdos adoptados por la Comisión Delegada de Liga F, en fecha 31 de julio de 2025

El 31 de julio de 2025 se reunió la Comisión Delegada de Liga F, con la asistencia de 6 miembros y en segunda convocatoria, donde se adoptaron los siguientes acuerdos:

- 1.- Validar por mayoría el estadio principal Campo 1 - Ciudad Deportiva Dani Jarque, con observaciones que deberá cumplir desde el primer partido de liga que utilice la instalación.
- 2.- Validar por mayoría el estadio alternativo Campo 1 - Ciudad Deportiva de Abegondo, con un plazo de adaptación de la instalación hasta el 30 de mayo de 2026.
- 3.- Validar por mayoría el estadio Mini estadi - Ciudad Deportiva Levante UD (Buñol), con observaciones que deberá cumplir desde el primer partido de liga que utilice la instalación.
- 4.- Validar por mayoría el estadio Estadio Municipal Las Gaunas, con observaciones que deberá cumplir desde el primer partido de liga que utilice la instalación.
- 5.- Validar por mayoría el estadio Estadio Municipal de Ipurua, con observaciones que deberá cumplir desde el primer partido de liga que utilice la instalación.
- 6- Validar por mayoría el estadio Estadi Municipal de Palamós-Costa Brava, con observaciones que deberá cumplir desde el primer partido de liga que utilice la instalación.
- 7.- Validar por mayoría el estadio Municipal Fernando Torres, con observaciones que deberá cumplir desde el primer partido de liga que utilice la instalación.
- 8.- Validar por mayoría el estadio alternativo Estadio Madrid CFF Aldehuela - Fuenlabrada, con un plazo de adaptación de la instalación hasta el 30 de mayo de 2026.
- 9.- Aprobar por mayoría la afiliación a Liga F y de inscripción en la competición inscripción de los clubes ATHLETIC CLUB, DUX LOGROÑO SAD, LEVANTE UNIÓN DEPORTIVA SAD FÚTBOL, RCD ESPANYOL DE BARCELONA SAD, REAL CLUB DEPORTIVO DE LA CORUÑA SAD, CLUB LEVANTE LP BADALONA SAD.
- 10.- Aprobar por mayoría la afiliación a Liga F y de inscripción en la competición inscripción del club CD AKEKI DE TENERIFE SAD.